

Bedienungsanleitung

Music - Engine

SVC – Player

Ab Prg. Version 11.02



www.music-engine.eu



Inhalt

ME Starten und Beenden	5
ME Starten	5
SVC – Player Infoscreen	5
Tasten auf dem Infoscreen	5
Pfeiltasten.....	5
Taste „Back“	6
Taste „Next“.....	6
Taste „Don’t Show At Next Startup“	6
Taste „Exit“	6
SVC – Player (Startseite)	7
ME Beenden	7
Elemente der Startseite	8
Zusätzliche Informationen	8
Doppelklick auf „Interpret“	9
Doppelklick auf „Titel“	10
Doppelklick auf „Album“	11
Tasten auf der Startseite.....	11
Taste „Play“	11
Taste „Insert Song“	11
Taste „Change Song“	12
Taste „Random“	12
Taste „Monitor“ (Kopfhörer).....	12
Weitere Elemente der Startseite	13
Optionale Tasten.....	13
Taste Jingle	13
„Taste“ X.....	13
Untere Tasten der Startseite	13
Taste „Prev.“ - previous	13
Taste „Insert Song From Playlist“	13
Taste „Next“	14
Taste „CD“	14
Taste „Options“.....	14
Suchen mittels der Tasten „INSERT SONG“ oder „CHANGE SONG“	15
Suchen nach Interpreten.....	15
Suchen nach Titel	15
Auswahl eines Titels aus einer Spielliste	16
Zufügen eines Musiktitels.....	16
Change Song	17
Doppelklick auf den Namen der aktuellen Spielliste	18
Audio CD Abspielen.....	20
Options	21
Taste „Playlists“	21
Taste „Settings“	21
Taste „Ext“	21
Taste „Update“	21

Taste „Backup“ und Taste „Restore“	21
Settings (Einstellungen)	22
„Weiche Pause“	22
„Verw. Wochentagslisten“	22
„Autom- Mix Wochentagslist.“	22
„Autom. Start Player“	22
„Default S.“ (Voreinstellungen).....	22
Ein/Aus Zeitplan.....	23
PL Scheduler	24
Tageseinstellungen kopieren	24
Restliche Tasten der Startseite.....	25
Taste „Info“	25
Taste „Pos 1“	25
Taste „Mix List“	25
Taste „Change List“	25
Taste „Insert List“	25
Taste „EXIT“	26
Erstellen von eigenen Playlists	27
Taste „New Playlist“	28
Taste „Rename Playlist“	28
Taste „Delete Playlist“	28
Taste „Insert Song“	29
Taste „Search Song“	29
Taste „Remove Song“	29
Tasten „All und Favorits“	29
Taste „Mix List“	29
Taste „Weekday“	29
Wochentags Spiellisten	30
Mehrkanalbetrieb (Multi Channel).....	31
Zusätzliche Tasten.....	32
Taste „Info“	32
Taste „Mix List“	32
Taste „Change List“	32
Taste „Insert List“	32
Taste „Insert Song“	32
Taste „Play“	33
Jingles (Werbeeinblendungen & Soundeffekte).....	34
Manuelles Abspielen	34
„Player pausieren“	35
Automatisches Abspielen.....	35
Abspielzählung.....	35
Datensicherung	36
Erstellen einer Sicherung (Backup).....	36
Sichern der Spiellistenzusammenstellung	36

Wiederherstellung (Restore)	37
Sperren und Entsperren	38
Sperren	38
Dauerhaft Entsperren.....	38
Vorübergehendes Entsperren	38
Anschließen der Music Engine.....	39
Anschließen einer Music Engine, Ausführung X50:	39
Anschließen einer Music Engine, Ausführung Mini-ME:.....	39
Anschließen einer Music Engine, Ausführung 19 Zoll, 3HE:	40
Hinweise für den Umgang mit der Music Engine	41

ME Starten und Beenden

ME Starten

Einschalter an der Front drücken – Music - Engine (ME) fährt hoch und SVC - Player startet.

Die Music-Engine ist nun betriebsbereit

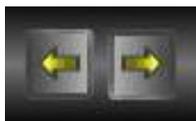
SVC – Player Infoscreen

Nach dem Starten des Computers erscheint der SVC – Player Infoscreen, der Infoscreen zeigt ihnen aktuelle Informationen zu unseren Produkten.



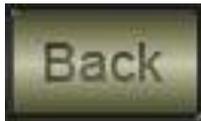
Tasten auf dem Infoscreen

Pfeiltasten



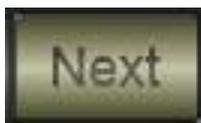
Mit den Pfeiltasten können Sie zwischen den einzelnen Seiten des Infoscreens wechseln.

Taste „Back“



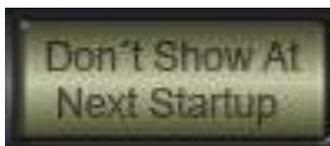
Die Taste „Back“ wechselt die Anzeige des Infoscreens auf die Einblendung des vorherigen Updates.

Taste „Next“



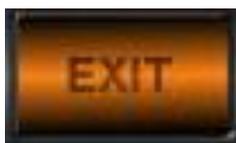
Die Taste „Next“ wechselt die Anzeige des Infoscreens auf die Einblendung des an die Anzeige folgenden Updates.

Taste „Don´t Show At Next Startup“



Durch Betätigen der Taste „Don´t Show At Next Startup“ wird der Infoscreen deaktiviert und wird beim nächsten Start nicht mehr angezeigt. Die Anzeige des Infoscreens wird erst wieder aktiviert sobald neue Meldungen mittels eines Updates hinzugefügt wurden. Wurde die Anzeige deaktiviert soll aber wieder angezeigt werden kann diese mittels der Tastenkombination „Strg + Alt + N“ abgerufen werden.

Taste „Exit“



Eine Betätigung der Taste „Exit“ schließt den Infoscreen, deaktiviert diesen aber nicht. Der Infoscreen wird beim nächsten Starten ihrer Music Engine erneut angezeigt.

SVC – Player (Startseite)



ME Beenden

Das Beenden (Abschalten bzw. Herunterfahren) der Music-Engine erfolgt durch die Taste.



Durch das Drücken der Taste „Exit“ wird nach erfolgreicher Bestätigung dieses Vorganges die Music-Engine heruntergefahren und beendet.

Elemente der Startseite



Das große Fenster links oben zeigt Informationen zum gerade gespielten Lied/„Song“ (Interpret, Songtitel, Album, Stil, Sprache, Erscheinungsjahr, abgespielte Zeit, verbleibende Zeit, Gesamtdauer).

Läuft die ME automatisch weiter, werden die Titel in der Reihenfolge von links oben nach rechts unten abgespielt. Veränderungen der Abspielreihenfolge sind je nach Belieben möglich (Mauscursor auf den zu verschiebenden Titel setzen, linke Maustaste drücken, Titel an die gewünschte Position bringen, linke Maustaste loslassen).

Eingefügte – also nicht in der gerade laufenden Playliste (Spielliste) enthaltene Lieder sind durch unterschiedliche Färbung des Interpreten Namens (hier dunkelblau statt hellblau), rechts schwarz statt gelb) gekennzeichnet.



Zusätzliche Informationen

Bei den links aufgelisteten Liedern kann durch Doppelklicken mit der linken Maustaste zusätzliche Informationen abgerufen werden.

Doppelklick auf „Interpret“

Es erscheint ein Dialogfenster folgender Art:



Dieses Dialogfenster listet alle Titel des betreffenden Interpreten auf. Die einzeln aufgelisteten Titel können mit der Maus in die links angeführten Abspielpositionen des SVC – Players gezogen werden.

Doppelklick auf „Titel“

Es erscheint folgendes Dialogfenster:



Dieses Dialogfenster listet alle „Playlists“ auf, in denen der betreffende Titel enthalten ist.

Sofern die Taste **„Remove Song“** aktiviert ist kann man den ausgewählten Titel aus der gewählten (markierten) Spielliste entfernen. Der Titel ist dann dauerhaft aus der gewählten Spielliste entfernt aber nicht von der Music-Engine gelöscht. Sie finden den Titel nach wie vor im Gesamtrepertoire oder anderen Spiellisten.

Mit der Taste **„Add Song to another Playlist“** kann man den ausgewählten Titel in eine neue Spielliste einfügen.



Playlists, in die man den Titel einfügen möchte, anklicken (wird mit blauer Farbe hinterlegt) dann die Taste **„Add Song“** drücken. Nun wird der ausgewählte Titel in die gewünschte Playliste an letzter Stelle eingefügt. Setzen sie einen Haken in **„Show All Lists“**, werden alle Listen angezeigt.

Doppelklick auf „Album“

Es erscheint folgendes Dialogfenster:



Dieses Dialogfenster listet alle Titel des betreffenden Albums auf. Die einzelnen, aufgelisteten Titel können mit der Maus in die links angeführten Abspielpositionen des SVC – Players gezogen werden.

Tasten auf der Startseite

Taste „Play“



Startet den Titel (Song) links daneben

Taste „Insert Song“



Ermöglicht den Zugriff zu allen in der ME vorhandenen Titeln, um daraus einen oder mehrere auszuwählen und einzufügen. Der Titel links daneben wird hinten angereiht.

Unter der Taste „Jingle“ befindet sich eine weitere „Insert Song“ Taste, mit dieser lassen sich Lieder an beliebiger Stelle in die rechts angezeigte Spielliste einfügen.

Taste „Change Song“



Ermöglicht den Zugriff zu allen in der ME vorhandenen Titeln, um den Titel links daneben durch genau einen auszutauschen. Der „alte“ Titel wird aus der Liste bis zum nächsten Aufruf der Liste entfernt.

Taste „Random“



Ersetzt den Titel links daneben durch einen per Zufallsprinzip ausgewählten Titel des gleichen Musikstils. Der „alte“ Titel wird aus der Liste bis zum nächsten Aufruf der Liste entfernt.

Taste „Monitor“ (Kopfhörer)



Ermöglicht das Abhören des links daneben stehenden Titels mit Kopfhörer.



Weitere Elemente der Startseite

Optionale Tasten

Die Music-Engine wird standardmäßig für die gebräuchlichste Verwendung ausgeliefert.

Es gibt aber einige Optionen welche nach Bedarf durch den „Eigner“ aktiviert werden können.

Taste Jingle

Ist die Verwendung von Jingles aktiviert so gibt es auf der Hauptoberfläche des SVC – Players die Orange Taste Jingle. Sie befindet sich neben der „Stop“ Taste



Es erscheint das Abspielfenster für Jingles (Werbeeinblendungen & Soundeffekte)

Siehe auch Abschnitt **Jingles**

„Taste“ X

Diese Taste ermöglicht das schnelle Entfernen eines Titels von der gerade verwendeten Abspielliste. Die Taste gibt es nur bei den nächsten 5 folgenden Titeln.

Untere Tasten der Startseite

Taste „Prev.“- previous



Der vorher gespielte Titel wird zurückgeholt und nach dem gerade laufenden Titel eingereiht, sofern der vorher gespielte Titel nicht mit „Insert - Song“, „Change-Song“ oder „Random“ eingefügt wurde.

Taste „Insert Song From Playlist“



Dient zum Einfügen **eines** Titels aus einer Playliste. Eine Playliste auswählen, Titel anklicken und Taste „Ok“ drücken. Das ausgewählte Lied erscheint immer an 5. Stelle der nächsten zu spielenden Lieder und kann mittels linker Maustaste an die gewünschte Position verschoben werden.

Anmerkung.: Die Funktion des Einfügens eines Titels aus einer Spielliste ist auf der Maske „Insert Song“ allerdings besser realisiert, da man dort auch mehrere Titel aus unterschiedlichen Spiellisten einfügen kann.

Taste „Next“



Der nächste Titel in der aktuellen Spielliste wird an die letzte Stelle der Playliste geschoben.

Taste „CD“



Zum Abspielen von Titeln aus Audio CD's (ohne Kopierschutz!)

Taste „Options“



Öffnet das Fenster „Options“. Siehe Options in dieser Beschreibung.

Suchen mittels der Tasten „INSERT SONG“ oder „CHANGE SONG“

Mit den beiden Tasten „Insert Song“ bzw. „Change Song“ können ein oder mehrere Titel in die gerade verwendete Spielliste eingefügt bzw. ein Titel ausgetauscht werden. Das Einfügen oder Austauschen hat **keine Rückwirkung** auf die in der Music-Engine gespeicherte Spielliste sondern verändert nur die gerade verwendete Abspielliste.

Insert Song



Suchen nach Interpreten

Taste „Interpreten“ auswählen, indem man den Cursor draufsetzt und die linke Maustaste drückt. Im Fenster „Interpret Titel“ erscheinen alle vom gewählten Interpreten vorhandenen Titel.

Daraus Titel auswählen und in das Fenster „Ausgewählte Titel“ ziehen oder die Taste „Add Title“ betätigen. Es können auf diese Weise auch mehrere Titel in die Liste „Ausgewählte Titel“ befördert werden.

Die Taste „Select All“ wählt alle Titel des Interpreten aus und gibt diese in die rechte untere Liste „Ausgewählte Titel“

Das Einfügen in die Abspielliste erfolgt durch Betätigen der Ok -Taste.

Suchen nach Titel

Taste „Titel“ drücken.

Die Auswahl kann nunmehr nach Songtitel erfolgen, wobei man eine Einschränkung nach Erscheinungsjahr, Stil, Sprache und Stars vornehmen kann.

Außerdem ist eine Suche nach Komponisten, Produzenten oder Album des Songs möglich. Die einzelnen Einschränkungen sind immer gemeinsam aktiv.

Bsp.: Ist das Jahr „2003“ angegeben und der Stil „Pop“ so werden nur Titeln gelistet, welche diesen **beiden** Kriterien genügen, also alle Titel aus dem Jahre „2003“ mit dem Stil „Pop“

Auswahl eines Titels aus einer Spielliste

Taste „**Playlist**“ drücken.

In der rechten mittleren Liste erscheinen nun die verfügbaren Spiellisten. Die linke Liste ist noch leer. Erst mit der Anwahl einer Spielliste aus der rechten mittleren Liste erscheinen die entsprechenden Musiktitel der gewählten Spielliste in der linken Liste.

Die Auswahl eines Titels aus einer Spielliste kann nun erfolgen, wobei man eine Einschränkung nach Erscheinungsjahr, Stil, Sprache, Stars vornehmen kann. Die Titel sind immer in alphabetischer Reihenfolge aufgelistet.

Außerdem ist eine Suche nach Interpreten, Komponisten, Produzenten oder Album des Songs möglich. Die einzelnen Einschränkungen sind immer gemeinsam (UND Verknüpfung) aktiv.



Zufügen eines Musiktitels

Das Zufügen eines Musiktitels erfolgt durch die Taste „**Add Title**“ oder durch ziehen des Titels in die Liste „**Ausgewählte Titel**“.

Change Song



Das Fenster „**Change Song**“ unterscheidet sich vom Fenster „Insert Song“ dahingehend, dass man nicht mehrere Titel auswählen kann sondern nur einen. Der ausgewählte Titel ersetzt jenen Titel in der Spielliste des SVC – Players, welcher sich links neben der jeweiligen Taste „**Change Song**“ des SVC – Players (Startseite) befindet.

Die Funktionalität des Fensters „**Change Song**“ entspricht ansonsten dem des Fensters „Insert Song“ mit dem Unterschied das man hier keinen Titel aus einer Spielliste auswählen kann. (Die Taste Playlist ist nicht vorhanden).

Doppelklick auf den Namen der aktuellen Spielliste



Der Name der aktuellen Spiellisten wird auf der rechten Seite in der Mitte angezeigt (in diesem Fall Mittwoch).

Es erscheint folgendes Dialogfenster:



Dieses Dialogfenster bietet verschiedene Einstellmöglichkeiten für die aktuell wiedergegebene Spielliste.

Im Feld Spiellisten werden die aktuell ausgewählten Spiellisten angezeigt. Mit der Taste **„Spielliste entfernen“** können diese einzeln aus dem Programm genommen werden.

Durch das Setzen eines Häkchens ins Feld **„Zufälliges Einordnen“** werden gerade wiedergegebene Songs per Zufall in die letzten 50% der aktuellen Spielliste gemischt.

Auf der rechten Seite des Dialogfensters stehen die Einstellungsmöglichkeiten für ein automatisches Zumischen einer anderen Spielliste zur Verfügung.

Das Häkchen im Kontrollkästchen **„Song Zumischung verwenden“** aktiviert die Funktion.

Die zugemischte Spielliste wird im Dropdown-Menü **„Songs von Spielliste“** ausgewählt.

Unter diesem Menü befindet sich das Feld welches festlegt wie viele Songs der aktuellen Spielliste wiedergegeben werden sollen, bis ein Song eingemischt wird. Direkt darunter wird eingestellt wie viele Songs zugemischt werden sollen.

Durch das Setzen eines Häkchens ins Kontrollkästchen **„Song zufällig Zumischen“** wird eingestellt, dass die Songs aus der ausgewählten liste bei Zufall eingespielt werden.

Die Taste **„Aktuelle Abspielfolge“** zeigt die Reihenfolge an in der die Songs zugemischt werden.

Unten rechts befinden sich die Tasten **„übernehmen“** (speichert die aktuellen Einstellungen), **„Ok“** (speichert die aktuellen Einstellungen und beendet das Dialogfenster) und **„Schließen“** (beendet das Dialogfenster).

Audio CD Abspielen

Durch das Drücken der Taste „CD“ am Hauptplayer wird folgendes Fenster angezeigt, welches zum Abspielen einer Audio CD dient.



Um einzelne Audio Dateien von der Audio CD abspielen zu können muss man zuerst die **Taste „Lese CD ROM“** drücken um die Audio Titeln einzulesen.

Während der Abspielung von Audio Titeln wird die Wiedergabe der Titeln durch den Hauptplayer unterbrochen.

Das Abspielen der Audio Titeln erfolgt durch Doppelklick auf den entsprechenden Titel bzw. durch markieren des Titels und anschließendem Drücken der **Taste „Play“**. Die Audio Titeln werden ab der gewählten Position der Reihe nach abgespielt.

Durch das Schließen des Fensters wird die Titelwiedergabe durch den Hauptplayer fortgesetzt.

Die Wiedergabelautstärke der Audio Titeln ist durch den vorhandenen Lautstärkereglern beeinflussbar. Eine Veränderung der Wiedergabelautstärke ist nur während des Abspielens eines CD Audio-Titels möglich.

Die Wiedergabe einer Audio CD ist nur am Hauptplayer möglich. Es können nur Audio Titel abgespielt werden welche über keinen Kopierschutz verfügen.

Options

Öffnet ein Fenster mit folgenden Tasten:



Taste „Playlists“

Zur Erstellung, Umbenennung, Entfernung und Veränderung von Spiellisten.

Siehe „Erstellen von eigenen Playlists“.

Taste „Settings“

Siehe Abschnitt Settings (Einstellungen)

Taste „Ext“

Einstellmenü zum Verändern der Schriftfarbe für „eingefügte“ Songs auf der Startseite.

Taste „Update“

Nach Einlegen einer Update – CD/DvD diese Taste drücken und die neuen Titel werden eingespielt.

Taste „Import Song“ – zum Importieren von MP3-Liedern, von einer CD/DvD falls aktiviert. (Sonderbeschreibung)

Taste „Edit Song“ – zum Editieren von selbst eingespielten Liedern falls aktiviert (Sonderbeschreibung)

Taste „Backup“ und Taste „Restore“

Ruft das Dialogfenster „Erstellen einer Sicherung (Backup)“ bzw. „Wiederherstellen“ auf.
Siehe Abschnitt Datensicherung

Settings (Einstellungen)



„Weiche Pause“

Ist diese Option so markiert, wird bei der Anwahl der Taste „Pause“ am SVC – Player der aktuell verwendete Titel innerhalb 2 Sekunden kontinuierlich (weich) stumm geschaltet. Ansonsten wird dieser bei Anwahl der „Pause“ sofort stumm geschaltet.

„Verw. Wochentagslisten“

Vorprogrammierte Listen verwenden, welche für jeden Wochentag unterschiedlich ausgewählt werden können.

„Autom- Mix Wochentagslist.“

Automatisches Mischen (Zufälliges anordnen) der Lieder der verwendeten Wochentagslisten bei Start des SVC –Players.

„Autom. Start Player“

Beim Einschalten der ME wird das erste Lied der Liste automatisch abgespielt und danach die Wiedergabe der Titel automatisch fortgesetzt.

„Default S.“ (Voreinstellungen)

Die Standardeinstellungen des „Settings“ - Fensters werden hergestellt.

Ein/Aus Zeitplan

Die Ein/Aus Taste ist eine Zeitplansteuerung, die zum Ein- und Ausschalten der Musikwiedergabe dient.

	Ein		Aus		
Montag	8	: 0	20	: 0	Deakt.
Dienstag	8	: 0	20	: 0	Deakt.
Mittwoch	0	: 0	0	: 0	Deakt.
Donnerstag	0	: 0	0	: 0	Deakt.
Freitag	0	: 0	0	: 0	Deakt.
Samstag	0	: 0	0	: 0	Deakt.
Sonntag	0	: 0	0	: 0	Deakt.

Zeitplan Benützen Shutdown bei Aus

Clock Ok EXIT

In dem Eingabefenster Scheduler kann man für jeden Wochentag einzeln eine Start und eine Endzeit eingeben. In den Auswahlfeldern Ein und Aus wird die Uhrzeit in Stunden und Minuten eingegeben.

Das Anklickfeld „Zeitplan benützen“ muss zur Verwendung des Scheduler aktiv sein. Das Anklickfeld „Shutdown bei Aus“ - Rechner ausschalten bei Aus Zeitpunkt.

Mit der „Taste Clock“ wird die Uhrzeit gestellt.

Die Deaktivierung der Zeitschaltpunkte für die einzelnen Wochentage erfolgt durch das Betätigen der Schaltfläche „Deaktivieren“. Es werden dadurch die beiden Uhrzeiten des entsprechenden Wochentages auf 0:0 gestellt.

PL Scheduler

	Std.	Min.	Spielliste	Akt.	Mischen	Einf.
1	7	30	Country	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	7	30	Mein Jingle	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3	0	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	0	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	0	0		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zeitplan benützen
 Sofort abspielen

Buttons: Clock, Clear, Ok, EXIT

In dem Eingabefenster PL Scheduler kann man für jeden Wochentag 5 verschiedene Zeitschaltpunkte festlegen. Zu jedem dieser Zeitschaltpunkte ist eine Playliste zuzuordnen. Die zugeordnete Playliste wird zur eingestellten Zeit automatisch verwendet.

Die einzelnen Schaltpunkte können mit dem Anklickfeld „Akt“ aktiviert (verwenden) oder deaktiviert (nicht verwenden) werden.

Wenn das Anklickfeld „Mischen“ aktiv ist, werden die Lieder der verwendeten Playlist beim Laden in den SVC-Player neu gemischt.

Durch das Anklicken des Feldes „Einf.“ wird diese Spielliste ab der ersten Position des SVC-Players eingefügt. Die derzeit abgespielte Spielliste wird somit nicht ausgetauscht, sondern an dem eingestellten Zeitpunkt um die ausgewählte Liste erweitert.

Mit dem Anklickfeld „Zeitplan benützen“ kann der gesamte Zeitplan aktiviert bzw. deaktiviert werden.

Ist das Anklickfeld „Sofort abspielen“ aktiv, so wird bei der Verwendung der angegebenen Spielliste der zu diesem Zeitpunkt gespielte Song sofort beendet und nicht zu Ende gespielt.

Mit der Taste „Ext“ wird die datumsbasierende Zeitplanung aufgerufen. Diese Funktionalität ist in einer separaten Beschreibung beschrieben.

Mit der Taste „Clock“ kann die Uhrzeit eingestellt werden.

Tageseinstellungen kopieren

Durch einen Doppelklick auf den Text „Tag“ (Befindet sich neben der Tagesanzeige) können die Einstellungen eines Tages auf alle Wochentage übertragen werden.

Restliche Tasten der Startseite

Taste „Info“



Zeigt die Anzahl der Songs und die Gesamtspieldauer der gerade verwendeten Playlist an.

Taste „Pos 1“



Bewegt die Markierung zum obersten Titel rechts.

Taste „Mix List“



Mischt die Titel auf der rechten Seite des Bildschirms neu. Die Reihenfolge der Titel wird dabei zufällig gewählt.

Taste „Change List“



Ermöglicht das Ersetzen der gerade verwendeten Playliste durch eine andere.

Taste „Insert List“



Ermöglicht das Einfügen einer anderen Playliste in die gerade verwendete. Die Playliste wird an der Stelle unter dem momentan gekennzeichneten Lied (blauer Balken) eingefügt.

Taste „EXIT“



Um den SVC - Player zu schließen bzw. die ME herunterzufahren.

Es erscheint daraufhin ein Dialogfenster um das „Beenden“ des SVC - Players zu bestätigen.



Ein Klick auf die Taste „Yes“ beendet den SVC – Player und schaltet die Music - Engine ab.

Ein Klick auf die Taste „No“ schließt das Bestätigungsfenster ohne den SVC – Player zu beenden. Ebenso kann dieses Dialogfenster mit der Taste „ESC“ geschlossen werden.

Erstellen von eigenen Playlists

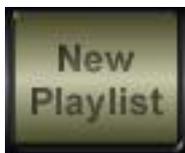
Um eigene Spiellisten erstellen zu können, muss das Fenster „Playlists“ vom Fenster „Options“ aus aufgerufen werden. Das Fenster „Playlists“ erscheint beim Aufruf immer mit der Auflistung der Spiellisten „Favoriten“



Durch Drücken der Taste „All“ werden alle existierenden Spiellisten aufgelistet. Favoritenlisten sind in dieser Ansicht in blauer Schriftfarbe dargestellt.



Taste „New Playlist“



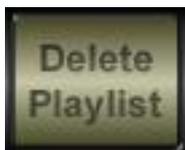
Neue Playliste erstellen: Taste drücken, dann den Namen der neuen Playlist eingeben und mit OK bestätigen.

Taste „Rename Playlist“



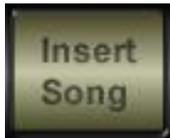
Selbst erstellte Playlists umbenennen.

Taste „Delete Playlist“



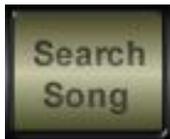
Selbst erstellte Playlists löschen. Zum Löschen muss eine Bestätigung eingegeben werden.

Taste „Insert Song“



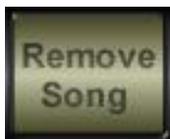
Ein Lied oder mehrere aus der ME Datenbank auswählen und in die gewählte Playlist einfügen. Die gewählte Playlist ist jene, welche links durch einen blauen Balken markiert ist.

Taste „Search Song“



Nach einem Lied (Titel) in der ausgewählten Playlist suchen.

Taste „Remove Song“



Ein Lied aus der Playlist entfernen.

Tasten „All und Favorits“



Umschalten zwischen allen Abspiellisten und den Favoriten Abspiellisten. Mit der Taste „Add to Favorits“ wird eine Spielliste zu einer Favoritenliste Mit der Taste „Remove Playlist“ wird die Favoritenliste zu einer All – Spielliste.

Taste „Mix List“



Automatisches Mischen der Lieder in der Playlist. Die Reihenfolge der Lieder wird dabei zufällig neu gewählt.

Taste „Weekday“



Ruft das Dialogfenster „Weekday Playlists“ auf. Dieses Dialogfenster dient der Zuteilung von Spiellisten zu einem bestimmten Wochentag.

Wochentags Spiellisten

Grundsätzlich kann jede beliebige Spielliste zu einem oder mehreren Wochentagen zugeteilt werden.

Hier ist zum Beispiel der Spielliste „Reggae“ für die automatische Verwendung am Mittwoch zugeteilt. Für alle anderen Wochentage sind in diesem Beispiel die vorgefertigten „Tageslisten“ zugeteilt.



Wochentag	Zugewiesene Spielliste
Montag	Reggae
Dienstag	Dienstag
Mittwoch	Mittwoch
Donnerstag	Donnerstag
Freitag	Freitag
Samstag	Samstag
Sonntag	Sonntag

Buttons: Ok, EXIT

Die zugeteilte Verwendung wird nach dem Einschalten des Gerätes am betreffenden Wochentag durchgeführt.

Mehrkanalbetrieb (Multi Channel)

Falls das Gerät über einen Mehrkanalbetrieb (mehr als 1 Wiedergabekanal) verfügt befindet sich auf der Startseite (SVC-Player) eine Taste um die zusätzlichen Wiedergabekanäle anzuzeigen.

Taste „Multi Channel“



Diese Taste befindet sich auf dem Hauptplayer auf der untersten Leiste. Wird diese Taste angeklickt so erscheint ein Dialogfenster welches zur Anzeige und Bedienung der zusätzlichen Wiedergabekanäle dient.



Im hier beschriebenen Beispiel verfügt die Music-Engine über einen zusätzlichen Wiedergabekanal. Insgesamt handelt es sich daher um ein 2 Kanal Gerät-

Die Tasten „2“, „3“, „4“ und „5“ dienen zum Wechseln zwischen den Bedienoberflächen der einzelnen Kanäle.



Zusätzliche Tasten

Taste „Info“



Zeigt die Anzahl der Songs und die Gesamtspieldauer der gerade verwendeten Playlist an.

Taste „Mix List“



Ordnet die Abspielreihenfolge der Titel des gewählten Zusatzkanals neu. Die Reihenfolge der Titel wird dabei zufällig gewählt.

Taste „Change List“



Ermöglicht das Ersetzen der gerade verwendeten Playliste durch eine andere.

Taste „Insert List“



Ermöglicht das Einfügen einer anderen Playliste in die gerade verwendete. Die Playliste wird an der Stelle unter dem momentan gekennzeichneten Lied (blauer Balken) eingefügt.

Taste „Insert Song“



Ermöglicht den Zugriff zu allen in der ME vorhandenen Titel, um daraus einen oder mehrere auszuwählen und einzufügen. Die gewählten Titel werden ab der Stelle des momentan gekennzeichneten Liedes (blauer Balken) eingefügt.

Taste „Play“



Startet den Titel

Taste „EXIT“



Schließt das geöffnete bzw. aktuelle Fenster.

Doppelklick auf aktuell verwendeten Titel

Es erscheint folgendes Dialogfenster:



Dieses Dialogfenster listet alle „Playlists“ auf, in denen der betreffende Titel enthalten ist, Siehe auch Seite 7

Mit der Taste „Add Song to another Playlist“



kann der angezeigte Titel in eine zusätzliche Spielliste hinzugefügt werden.

Mit der Taste „Remove Song“



werden Titel dauerhaft aus einer Spielliste entfernt. Der Titel selbst wird nicht gelöscht sondern nur aus der betreffenden Spielliste entfernt.

Mit der Taste „Exit“ wird das Fenster geschlossen.

Jingles (Werbeeinblendungen & Soundeffekte)

Sofern Jingles in die Musik-Engine eingespielt wurden und die Verwendung von Jingles aktiviert wurde sind diese mit dem Fenster „Jingles“ zu verwalten bzw. von hier aus komfortabel aufzurufen und abzuspielen. Die Jingle-Verwaltung und Abspielung existiert bei Mehrkanalsystemen für jeden Kanal (Player) getrennt.

Ein Jingle muss keinesfalls ein Soundeffekt oder eine Werbedurchsage beinhalten sondern ist eine einfache MP3 Audiodatei welche einen x-beliebigen Inhalt besitzt und als Jingle eingespielt wird.



Manuelles Abspielen

Unter manuellem Abspielen versteht man den gezielten Aufruf des Jingles durch den User. Der Jingle selbst wird natürlich vom SVC-Player automatisch vollständig abgespielt.

Die einzelnen Jingles besitzen eine Nummer von 1 bis 9. Entsprechend dieser Nummer sind sie von der Startseite aus mit den Tasten F1 bis F9 der Tastatur ebenfalls direkt aufrufbar.

Beim direkten Aufruf des zugeteilten Jingles ist die eingestellte Lautstärke „**Jingle Lautstärke**“ relevant.

Ist im Feld „**Player pausieren**“ ein Haken, so macht der Player bei Jingle-Wiedergabe eine Pause.

„Player pausieren“

Gibt an ob beim Abspielen des Jingles die Musikwiedergabe unterbrochen wird oder nicht. Wird sie nicht unterbrochen („Player pausieren“ ist nicht markiert) so mischt sich der Jingle mit der eingestellten Lautstärke zur Musikwiedergabe.

Automatisches Abspielen

Unter automatischem Abspielen versteht man das automatische Einfügen von Jingles in die gerade verwendete Abspielreihenfolge der Musiktitel. Zu diesem Zweck gibt es für jeden Jingle das Eingabefeld „**Play**“

Die Zahl in diesem Feld gibt an, nach wie vielen komplett abgespielten Musiktiteln der entsprechende Jingle automatisch eingespielt wird. Die Zahl 0 gibt an, dass Jingle niemals automatisch eingespielt wird.

Beim automatischen Abspielen eines Jingles ist nicht die im Fenster „Jingles“ angezeigte und eingestellte Lautstärke „Direkt Jingle Volume“ maßgeblich. Sondern die Jingles werden mit der maximalen Lautstärke d.h. ohne Absenkung abgespielt. Da die Standardeinstellung der Wiedergabelautstärke für Musiktitel ebenfalls die maximale Lautstärke des SVC-Players ist werden Musik und Jingles mit derselben Lautstärke abgespielt sofern der Jingle so wie die Musiktitel auf 0db Absenkung normalisiert wurde. Um die Jingles in der Lautstärke hervorzuheben muss man deshalb nur die Wiedergabelautstärke der Musiktitel entsprechend absenken (Siehe Fenster „**Settings**“).

Abspielzählung

Jeder Jingle der abgespielt wurde erfährt eine Zählung. Diese Zählung wird im entsprechenden Anzeigefeld „**Played**“ angezeigt. Um die Zählung für alle Jingles auf 0 zu stellen ist es notwendig die Taste „**Clear**“ zu betätigen.

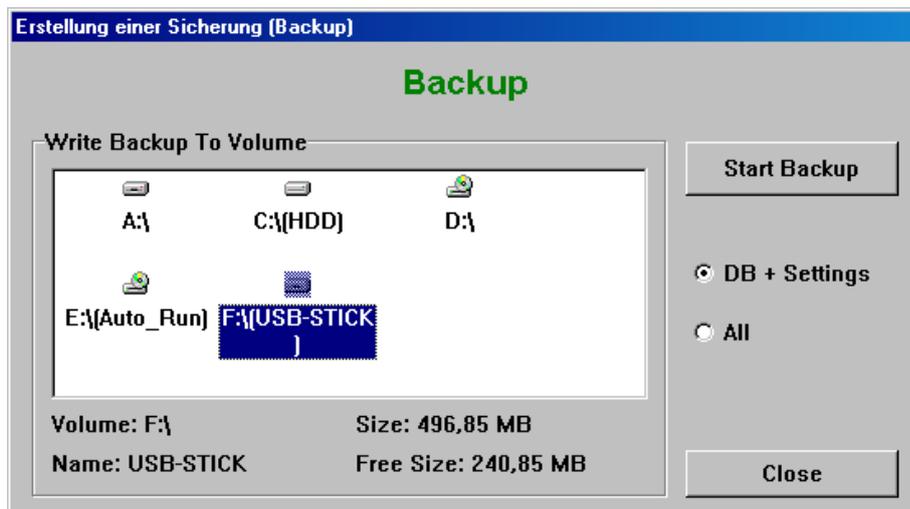
Datensicherung

Erstellen einer Sicherung (Backup)

Das Erstellen einer Sicherung dient in erster Linie zum Schutz selbst erstellten Spiellisten und zur Sicherung von selbst eingespielten Titeln oder Jingles.

Um eine Sicherung zu erstellen ist es notwendig über einen USB – Stick zu verfügen. Solche USB – Stick sind im Fachhandel erhältlich und in der Regel bereits für die Verwendung formatiert.

Das zuständige Dialogfenster „Backup“ wird aufgerufen in dem man die Taste „Options“ und danach am erscheinenden Dialogfenster die Taste „Backup“ anwählt.



Sichern der Spiellistenzusammenstellung

Um nur die Zusammenstellung der selbst erstellten Spiellisten, welche sich aus dem Basisrepertoire zusammensetzen, zu sichern genügt ein USB – Stick mit einer Kapazität von 64 MB.

Um eine solche Sicherung durchzuführen ist die Einstellung „DB + Settings“ anzuwählen. Um auch selbst eingespielte Titel zu sichern ist die Einstellung „All“ zu wählen. Je nachdem wie viele Titel & Jingles man bereits selbst eingespielt hat benötigt man eine entsprechend große Speicherkapazität des USB – Stick bzw. nötigenfalls eine entsprechend „große“ USB – Festplatte,

Danach wählen Sie das entsprechende Laufwerk aus auf dem die Sicherung abgelegt wird. In der Regel ist das der **Laufwerksbuchstabe E:**

Ein Klick auf die Taste „Start Backup“ startet den Sicherungsvorgang.

(Befindet sich bereits eine Sicherung auf dem gewählten Laufwerk so wird eine Bestätigungsabfrage ausgegeben wo man wahlweise die Sicherung dennoch durchführen kann oder den Sicherungsvorgang abbricht).

Nach erfolgreicher Sicherung erscheint die Meldung „Backup erfolgreich durchgeführt“.

Wiederherstellung (Restore)

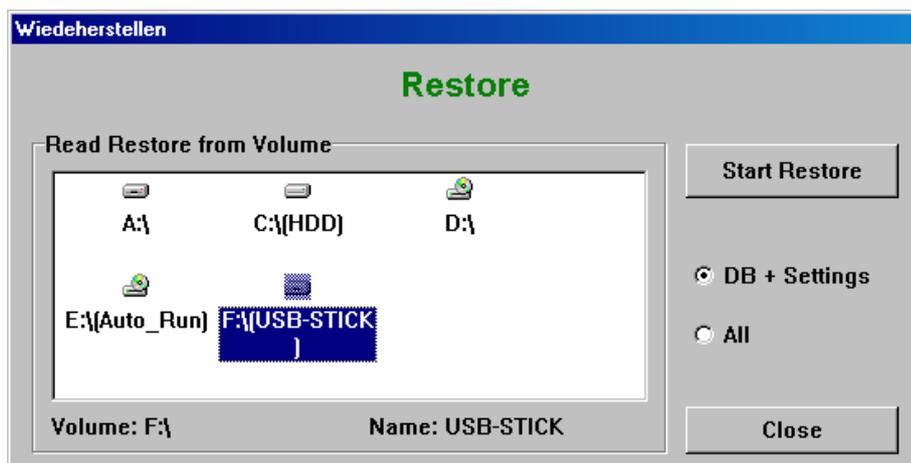
Die Wiederherstellung einer Sicherung ist nur notwendig und durchführbar sofern die Music – Engine funktionstüchtig ist und vorher ein „**Backup**“ durchgeführt wurde. Die Wiederherstellung führt das Gerät von der Datenhaltung auf den Zustand des Zeitpunktes des erstellten Backups zurück.

In der Regel ist eine Wiederherstellung nicht von Nöten. Ist das Gerät nämlich defekt so kann durch den Besitzer auch keine Wiederherstellung durchgeführt werden, es sei denn das nur einzelnen Teile der Datenhaltung beschädigt sind und das Gerät aber ansonsten funktionstüchtig ist.

Eine durchgeführte Sicherung dient in erster Linie dazu die funktionsuntüchtige Music-Engine nach erfolgter Reparatur bezüglich der Datenhaltung zumindest wieder auf den Zeitpunkt der durchgeführten Sicherung zu bringen sofern der aufgetretene Defekt die Datenhaltung ernsthaft in Mitleidenschaft gezogen hat.

Eine Wiederherstellung (Restore) ist in der Regel nur im Reparaturfall notwendig.

Das zuständige Dialogfenster „Wiederherstellen“ wird aufgerufen in dem man die Taste „**Options**“ und danach am erscheinenden Dialogfenster die Taste „**Restore**“ anwählt.



Um eine Wiederherstellung durchzuführen ist die entsprechende Einstellung „**DB + Settings**“ bzw. „**All**“ anzuwählen je nachdem welche Art von Sicherung man ursprünglich durchgeführt hat.

Danach wählen Sie das entsprechende Laufwerk aus auf dem die Sicherung abgelegt ist. In der Regel ist das der **Laufwerksbuchstabe E:**

Nach erfolgtem Restore wird die Musik-Engine neu gestartet.

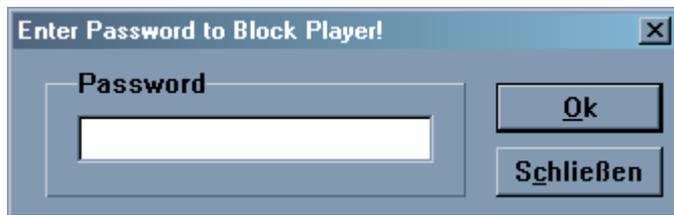
ACHTUNG: Ein durchgeführter Restore bringt die Musik-Engine auf den Stand der durchgeführten Sicherung. Wurde **lange Zeit keine Sicherung** durchgeführt so kann so sehr viel „Arbeitszeit“ verloren gehen da z.B. die Änderungen und Ergänzungen an den Spiellisten welche seit dem Zeitpunkt der letzten Sicherung durchgeführt wurden verloren gehen.

Sperren und Entsperren

Sperren

Die Tastenkombination „**Strg**“ + „**Shift**“ + „**B**“ zugleich drücken.

Passwort eingeben, mit OK bestätigen.



Dauerhaft Entsperren

Die Music Engine ist dann auch bei einen Neustart entsperrt.

Die Tasten „**Strg**“ die Taste „**Shift**“ und die Taste „**U**“ zugleich drücken.

Passwort eingeben, mit OK bestätigen.



Vorübergehendes Entsperren

Beim nächsten Neustart der Music Engine, ist sie wieder gesperrt.

Der Betreiber möchte, dass z. Bsp. am Abend das Personal, Lieder auswählen kann, aber das die Music-Engine am nächsten Tag wieder gesperrt startet.

Die Tasten „**Strg**“ die Taste „**Shift**“ und die Taste „**B**“ zugleich drücken.

Passwort eingeben, mit OK bestätigen.

Anschließen der Music Engine

Anschließen einer Music Engine, Ausführung X50:

X50 linke Seite:

1. Ext. DVD Laufwerk
2. Headset
3. Stromanschluss



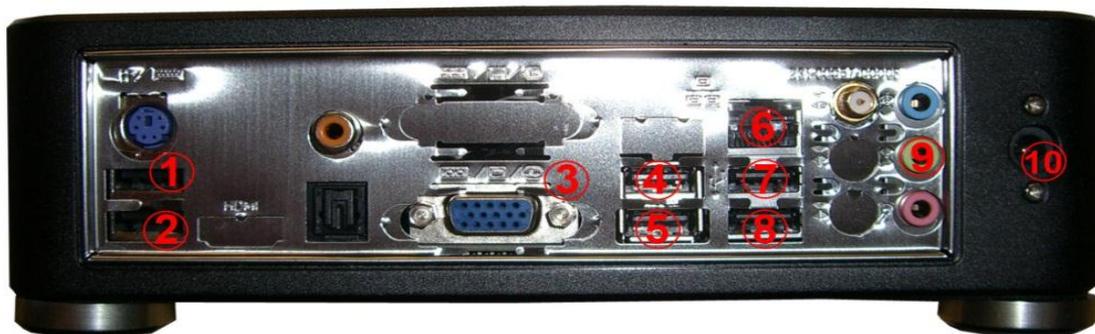
X50 rechte Seite:

5. USB Anschluss f. Maus
6. USB Anschluss f. Tastatur
7. 3,5mm Klinkenanschluss -Audioausgang
8. Netzwerkanschluss RJ45



Anschließen einer Music Engine, Ausführung Mini-ME:

1. freie USB-Schnittstelle
2. freie USB-Schnittstelle
3. VGA Monitoranschluss
4. freie USB-Schnittstelle
5. USB Headset
6. Netzwerkanschluss RJ45
7. USB Anschluss f. Tastatur
8. USB Anschluss f. Maus
9. 3,5mm Klinkenanschluss – Audioausgang
10. Stromanschluss



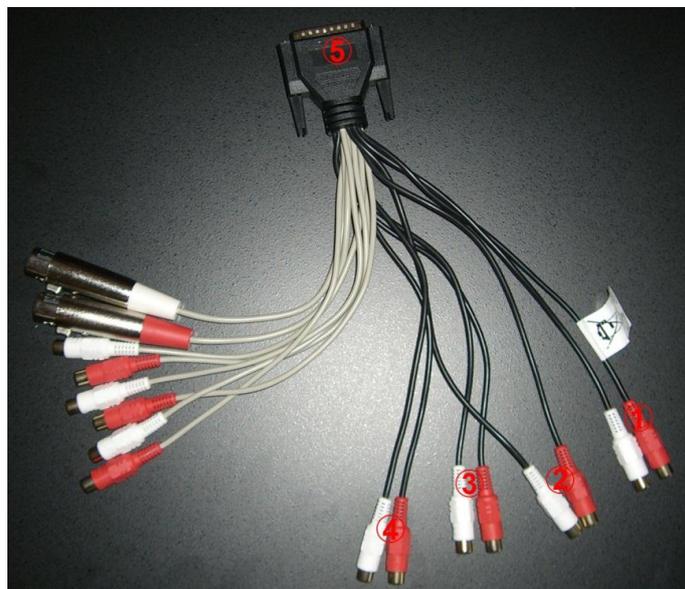
Anschließen einer Music Engine, Ausführung 19 Zoll, 3HE:

1. VGA Monitoranschluss
2. USB Anschluss für Tastatur
3. USB Anschluss für Maus
4. Netzwerkanschluss RJ45
5. freie USB-Schnittstelle
6. freie USB-Schnittstelle
7. Kopfhöreranschluss / Kanal 6
8. Anschluss für Multichannel-Kabel
9. Audioanschluss Kanal 5



MultichannelKabel:

1. Kanal 1 → Out1/Out2
2. Kanal 2 → Out3/Out4
3. Kanal 3 → Out5/Out6
4. Kanal 4 → Out7/Out8
5. Anschluss Richtung Music Engine



Hinweise für den Umgang mit der Music Engine

Unsere Music Engine besteht aus der Hardware, unserer Software und der dazugehörigen Musikdatenbank.

Um Defekte an dem Computer zu vermeiden, ist Folgendes bei der Installation und dem Betrieb zu beachten:

- Positionieren Sie die Music Engine auf einer sauberen, trockenen und stabilen Oberfläche.
- Stellen Sie den Computer nicht in einen verschlossenen Kasten oder dergleichen um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten
- Sollten Sie andere als die beiliegenden Peripheriegeräte und Kabel verwenden, achten Sie darauf, dass diese für den Computer geeignet sind und keine Beschädigungen aufweisen.
- Wenn Sie den Computer von einer kalten in eine warme Umgebung bringen, kann sich Feuchtigkeit im Inneren des Computers bilden. Sollte dies der Fall sein, warten Sie mindestens eine Stunde vor dem Einschalten des Computers.
- Sollte keine ausreichend stabile Spannungsversorgung vorhanden sein (z.B. in Skihütten) wird die Verwendung einer USV empfohlen.
- Die Music Engine läuft auf einem Windows-Betriebssystem, um Schäden an dem Betriebssystem zu vermeiden, muss der PC immer ordnungsgemäß heruntergefahren werden.

Distribution:

SV-Consult GmbH

Derfflingerstr. 14C

4020 Linz

+43 732 908412

<http://www.music-engine.eu>